



COMUNE DI CASTIGLIONE DELLA PESCAIA

Provincia di Grosseto

AMBIENTE PAESAGGIO LL.PP. ESPROPRI, PIANIFICAZIONE EDILIZIA
PATRIMONIO RIGENERAZIONE URBANA
Ufficio Lavori Pubblici



Publicato sul portale trasparenza il 27.07.2023

NOTIZIARIO AFFIDAMENTO

Oggetto: **AFFIDAMENTO DIRETTO DEI LAVORI DI "MANUTENZIONE STRAORDINARIA PIAZZALE PESCHERECCI" ALLA DITTA FRANCIOLI MARA IMPRESA INDIVIDUALE - CUP G97H23000920001 - CIG Z883BF8246DET.**

Il Responsabile del Settore Lavori Pubblici

- Vista la Determina del Responsabile del Settore LL.PP. n. 919 del 24.07.2023, con la quale questa Amministrazione Comunale ha provveduto, ad affidare, ai sensi l'art. 50, comma 1, lett. b del D.lgs n.36/2023 I lavori di Manutenzione Straordinaria Piazzale Pescherecci alla Ditta Francioli Mara di Grosseto;

RENDE NOTO

in ottemperanza alle vigenti norme sulla pubblicità dei lavori pubblici, le seguenti informazioni relative al suddetto affidamento :

- Dato atto che su richiesta dell' Amministrazione il professionista succitato ha presentato un preventivo per il servizio di che trattasi di importo pari € 10.000,00, oltre € 100,00 per oneri della sicurezza e Iva 22% per € 2.222,00, per complessivi **€ 12.322,00**;

1. **Importo dell'affidamento:** € 10.000,00, oltre € 100,00 per oneri della sicurezza e Iva 22% per € 2.222,00, per complessivi **€ 12.322,00**;
2. **Professionista incaricato:** ditta Francioli Mara Impresa individuale con sede in Grosseto (GR) - Frazione Roselle, Via John Lennon n. 11 c.f. .. omissis .. p.iva 01136640537;

Gli atti relativi all'affidamento sono archiviati c/o il Settore LL.PP., il Responsabile del Procedimento è la Arch. Andrea Piredda dal quale potrà essere assunta ogni informazione e/o chiarimento in merito (Tel.: 0564/927169 - e-mail: a.piredda@comune.castiglionedellapescaia.gr.it).

Castiglione della Pescaia, lì **27 luglio 2023**

Il Responsabile del Settore LL.PP.
(**Dott. Agr. Fabio Menchetti**)

FIRMA AUTOGRAFA SOSTITUITA A MEZZO STAMPA AI SENSI DELL'ART. 3, COMMA 2, DEL D.LGS. N. 39/1993